**Resumen de lo realizado entre la primera y segunda entrega**

* Reuniones semanales
* Implementación de archivos en Github
* Resúmenes de cada unidad
* Creación de la biblioteca
* Cuestionarios de cada unidad
* Inicio de la codificación
* Trello como base para la organización
* Repositorio de emergencia
* Llamadas para segunda entrega
* Diferentes diseños del producto

**Resumen del producto en término de fase de desarrollo**

1. **Requerimientos agregados**

**RF14:** El usuario tendrá acceso a una biblioteca con el resumen de cada unidad. (Prioridad alta)

**RNF14:** Se tendrá acceso al resumen de la unidad que el usuario decida, sin importar el orden. (Prioridad alta)

**RF15:** El producto contará una historia que funcionará como contexto del juego. (Prioridad baja)

**RNF15:** La cinemática de introducción solo será visualizable al inicio de la partida. (Prioridad baja)

1. **Calendario de actividades y repositorio**

* <https://trello.com/invite/b/2nXA2BsN/cab6c5818210c0d264b9dbc73a1d0589/geeks-project>
* <https://github.com/JonathanGGB/Geeks-Project>

1. **Diseño del producto**

* 6 niveles (Biblioteca más 5 unidades) diferentes divididos en etapas
* Producto -> herramienta de aprendizaje
* Acceso al nivel (unidad) en cualquier orden con interconexión entre mapas por medio de una principal
* Independencia entre secciones
* Vida (idea)
* NPC´s con nombres de alumnos de FIS
* Mínimo de preguntas para consideración de nivel completado

Detalles de refinamiento

Para añadir valor al producto, se decidió incluir resúmenes de las 5 unidades, por lo que se añadió con prioridad alta, la zona “biblioteca”, en donde el usuario tendrá acceso a resúmenes del contenido de las unidades de la materia. Para introducir la información de cada unidad, será necesario realizar un resumen correspondiente, sintetizando la información de las fuentes bibliográficas descritas en el plan didáctico de FIS. Por otro lado, se agregó, como prioridad baja, un contexto en el juego para hacerlo más entretenido y poder llamar más la atención de los jugadores.

Prototipo: https://youtu.be/jtPUAEWw2sY